

**Nombre de equipo**CVJ Solutions **Curso**Proyecto de Ingeniería del Software 1 **Trabajo**Informe de Análisis de Software

**Profesores**Álvaro Cordero  
Pablo Monestel  
José Romero **Fecha de entrega**Domingo 23 de Julio del 2017 **Periodo lectivo**II Cuatrimestre

Contenido

[Introducción 3](#_gjdgxs)

[Análisis 4](#_30j0zll)

[Diagrama general de casos de uso 5](#_1fob9te)

[Casos de uso expandidos 6](#_3znysh7)

[Diagramas de actividad 70](#_2bn6wsx)

[Referencias 70](#_qsh70q)

[Anexos 71](#_3as4poj)

# 

# Introducción

El siguiente documento tiene como finalidad el informe de análisis del software que CVJ Solutions va a desarrollar durante este curso.

En el mismo se detallarán aspectos esenciales que debe contener este informe, como el propósito donde se delinean los objetivos del documento.

También se detallarán los antecedentes, donde se hace referencia a la Especificación de Requerimientos de Software, donde serán mostrados los cambios hechos en dicho informe, los cuales tienen relevancia para la realización de este documento.

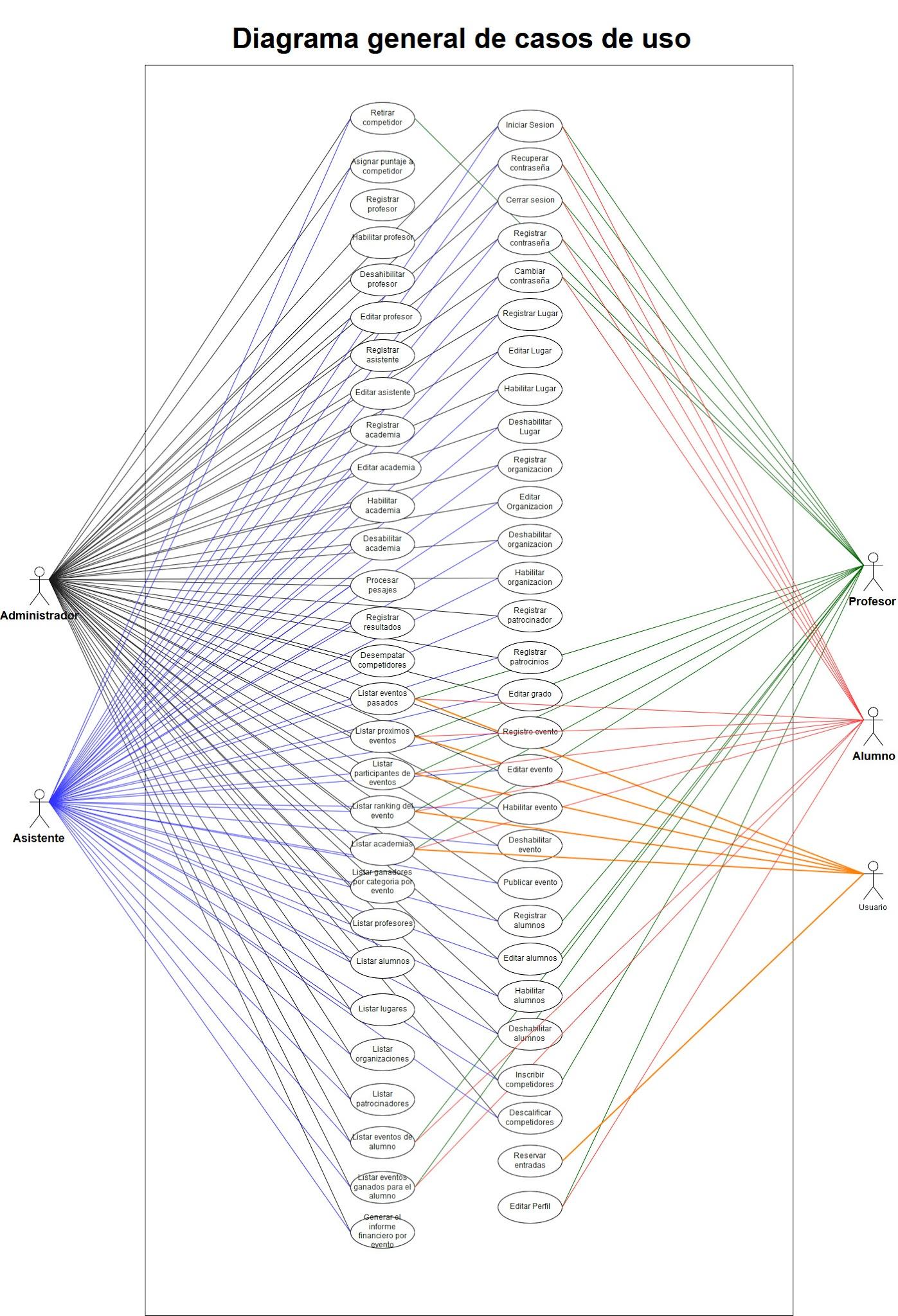
Otro de los puntos a abarcar es la audiencia, que se refiere a los Actores que participarán en los casos de uso, a través del estudio realizado se determinó que habrán cinco los cuales son: administrador, asistente, profesor, alumno y el público en general.

La parte final de este documento comprenderá la visión general del documento, el mismo pretende detallar todos los casos de uso encontrados a partir de la ERS, cada uno mostrará información detallada de las partes que componen un caso de uso, específicamente su id, versión, autor(es), fuentes, tipo, dependencias, Actores y descripción.

# Análisis

En esta sección se detallan tres aspectos, el primero es el diagrama general de casos de uso donde se muestran todos los casos de uso así como todos los actores que se encontraron a partir de la especificación de requerimientos previamente diseñada. El segundo punto son los casos de uso expandidos donde se detalla más a fondo el curso de eventos que se desarrollará en cada caso de uso. Finalmente se detallarán los diagramas de actividad donde se mostrará el proceso que seguirá cada función del sistema tomando en cuenta que el usuario la utilice de manera adecuada y que pasará en caso contrario.

## Diagrama general de casos de uso



## Casos de uso expandidos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-01** | Iniciar sesión | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Jose Leiva* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_SEC\_Login.01, FR\_SEC\_Login.02, FR\_SEC\_Login.03, FR\_SEC\_Login.04, FR\_SEC\_Login.05, FR\_SEC\_Login.06, FR\_SEC\_Login.08, FR\_SEC\_Login.09, FR\_SEC\_Login.10, FR\_SEC\_Login.11, FR\_SEC\_Login.12, FR\_SEC\_Login.14, FR\_SEC\_Login.16* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actores da click en el botón de Iniciar sesión, la aplicación lo dirige a un formulario donde debe ingresar su correo electrónico y contraseña, da click en el botón de Ingresar y la aplicación lo dirige a su página de perfil. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno* | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Este caso de uso inicia cuando el Actor, que se encuentra deslogueado y en la página de Inicio (Home), da click en el link Iniciar Sesión. | 2. Se carga la sección de Iniciar Sesión, el cual cuenta con un formulario, que tiene los campos de Correo Electrónico y Contraseña. |
| 3. El Actor completa los campos de Correo Electrónico y Contraseña. Da click en el botón Ingresar. | 4. El Sistema valida que los datos ingresados, Correo Electrónico y Contraseña, sean válidos; re direcciona al Actor a la sección de Perfil. |
|  | 5. Este caso de uso termina en condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 4. Si el Actor da click al botón de Ingresar sin completar los campos, el Sistema muestra el mensaje “Campos indicados como requeridos (\*) deben ser completados”, y muestra un borde rojo en el campo vacío.  4. Si el Actor completa el campo de Correo Electrónico, pero deja en blanco el campo de Contraseña, el Sistema muestra el mensaje “Campos indicados como requeridos (\*) deben ser completados”, y muestra un borde rojo en el campo vacío.  4. Si el Actor completa el campo de Contraseña, pero deja en blanco el campo de Correo Electrónico, el Sistema muestra el mensaje “Campos indicados como requeridos (\*) deben ser completados”, y muestra un borde rojo en el campo vacío.  4. Si el Actor completa los campos del formulario, pero el Correo Electrónico no es un formato valido, el Sistema muestra el mensaje “Verifique el formato.”, muestra un borde rojo en el campo con error.  4. Si el Actor completa los campos del formulario, pero el Correo Electrónico no existe en el Sistema, el Sistema muestra el mensaje “Correo electrónico o contraseña incorrectos.”, muestra un borde rojo en el campo con error.  4. Si el Actor completa los campos del formulario, pero la Contraseña digitada no corresponde con el Correo Electrónico digitado, el Sistema muestra el mensaje “Correo electrónico o contraseña incorrectos.”, muestra un borde rojo en el campo con error. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-02** | Recuperar contraseña | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Leiva* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_SEC\_Login.07, FR\_SEC\_Login.10, FR\_SEC\_Login.11* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el actor Actor da click en el botón de Iniciar Sesión, la aplicación lo dirige al formulario de Iniciar Sesión, en esta misma sección tiene acceso a un link de Recuperar Contraseña. El link de recuperar contraseña lo dirige a un formulario, donde debe ingresar su Correo Electrónico; la aplicación envía un correo electrónico con la nueva contraseña. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno* | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Este caso de uso inicia cuando el Actor, que se encuentra deslogueado y en la página de Inicio (Home), da click en el link Iniciar Sesión. | 2. Se carga la sección de Iniciar Sesión, el cual cuenta con un formulario, que tiene los campos de Correo Electrónico y Contraseña. |
| 3. El Actor da click en el link ¿Olvidó su contraseña? | 4. Se carga la sección de Recuperar contraseña, el cual cuenta con un formulario, que tiene el campo de Correo Electrónico. |
| 5. El Actor completa el campo de Correo Electrónico y da click en el botón Envíeme una nueva contraseña. | 6. El Sistema valida que el dato ingresado, Correo Electrónico, sea válido; muestra un mensaje de éxito, “Se ha enviado la nueva contraseña por correo electrónico”. |
|  | 7. Este caso de uso termina en condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 6. Si el Actor da click al botón Envíeme una nueva contraseña sin completar los campos, el Sistema muestra el mensaje “Campos indicados como requeridos (\*) deben ser completados”, y muestra un borde rojo en el campo vacío.  6. Si el Actor completa el campo del formulario, pero el Correo Electrónico no es un formato valido, el Sistema muestra el mensaje “Verifique el formato.”, muestra un borde rojo en el campo con error.  6. Si el Actor completa el campo del formulario, pero el Correo Electrónico no existe en el Sistema, el Sistema muestra el mensaje “Correo electrónico no existe.”, muestra un borde rojo en el campo con error. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-03** | Cerrar sesión | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Leiva* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_SEC\_Login.13* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el actor, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción de Cerrar Sesión (Log Out), y la aplicación cierra la sesión y redirige al Actor a la sección principal (Home) de la aplicación. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno* | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Este caso de uso inicia cuando el Actor, que se encuentra logueado y en cualquier sección de la aplicación, da click en el link Cerrar Sesión. | 2. El Sistema limpia los datos temporales de la sesión del Actor, cierra la sesión y lo redirige a la página principal (Home). |
| 3. Este caso de uso termina en condición de éxito. |  |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
|  | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-04** | Registrar Contraseña | |
| **Versión** | *2.0* | |
| **Autor(es)** | *Carlos Zamora* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_SEC\_Login.01, FR\_SEC\_Login.02, FR\_SEC\_Login.08, FR\_SEC\_Login.09, FR\_SEC\_Login.10, FR\_SEC\_Login.11, FR\_SEC\_Login.14, FR\_SEC\_Login.16, FR\_COR\_Registro.23, FR\_COR\_Registro.24, FR\_COR\_Profesor.15, FR\_COR\_Profesor.16* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el actor recibe la notificación vía correo electrónico indicando que su cuenta en la aplicación ha sido creada; el sistema solicita el cambio de contraseña cuando el actor ingresa al sistema por primera vez. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario recibe un email de notificación de que su cuenta ha sido creada, da click al link para ingresar por primera vez.  3. El usuario digita la nueva contraseña en los campos requeridos y da click sobre el botón de Guardar nueva contraseña. | 2. El sistema muestra una página con los campos habilitados de: Digite su nueva contraseña, Confirme su nueva contraseña y el botón de Guardar nueva contraseña.  4. El sistema muestra el mensaje: “Se ha guardado la nueva contraseña.”  5. Este caso de uso termina en una condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario deja uno de los campos requeridos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario deja todos los campos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario digita contraseñas diferentes. 2. El sistema muestra un mensaje: “Las contraseñas deben de ser iguales” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-05** | Cambiar Contraseña | |
| **Versión** | *2.0* | |
| **Autor(es)** | *Carlos Zamora* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_SEC\_Login.08, FR\_SEC\_Login.09, FR\_SEC\_Login.12, FR\_SEC\_Login.14, FR\_SEC\_Login.16, FR\_COR\_Registro.26, FR\_COR\_Profesor.17* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el actor, quien previamente inicio sesión en la aplicación, se dirige a su perfil, da click en la opción Contraseña, se muestra un formulario e ingresa su nueva contraseña dos veces; el Sistema muestra un mensaje indicando que fue exitoso. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario da click en el botón de Contraseña.  3. El usuario digita la nueva contraseña en los campos requeridos y da click sobre el botón de Guardar nueva contraseña. | 2. El sistema muestra una página con los campos habilitados de: Digite su nueva contraseña, Confirme su nueva contraseña y el botón de Guardar nueva contraseña.  4. El sistema muestra el mensaje: “Se ha guardado la nueva contraseña.”  5. Este caso de uso termina en una condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario deja uno de los campos requeridos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario deja todos los campos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario digita contraseñas diferentes. 2. El sistema muestra un mensaje: “Las contraseñas deben de ser iguales” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-06** | Registrar Lugar | |
| **Versión** | *2.0* | |
| **Autor(es)** | *Carlos Zamora* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Lugar.01, FR\_CON\_Lugar.02, FR\_CON\_Lugar.03, FR\_CON\_Lugar.05, FR\_CON\_Lugar.06, FR\_CON\_Lugar.07, FR\_CON\_Lugar.08, FR\_CON\_Lugar.09, FR\_CON\_Lugar.10, FR\_CON\_Lugar.11* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el actor, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Registrar Lugar; después de ingresar los datos de la locación la aplicación muestra un mensaje indicando que el ingreso fue exitoso. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario da click en el botón de Registrar Lugar.  3. El usuario llena el formulario con los datos correspondientes y da click sobre el botón de Guardar. | 2. El sistema muestra una página con los campos en blanco de: nombre de lugar, teléfono del encargado, horarios de disponibilidad, capacidad máxima de personas, dirección física, latitud, longitud y el botón de Guardar.  4. El sistema envía los datos a la base de datos para que sean registrados.  5. El sistema muestra el mensaje: “Se guardó el lugar de manera exitosa.”  6. Este caso de uso termina en una condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario deja todos los campos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario ingresa un formato de email inválido. 2. El sistema muestra un mensaje: “Verifique el formato.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario deja uno de los campos requeridos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-07** | Editar Lugar | |
| **Versión** | *2.0* | |
| **Autor(es)** | *Carlos Zamora* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Lugar.04, FR\_CON\_Lugar.02, FR\_CON\_Lugar.03, FR\_CON\_Lugar.05, FR\_CON\_Lugar.06, FR\_CON\_Lugar.07, FR\_CON\_Lugar.08, FR\_CON\_Lugar.09, FR\_CON\_Lugar.10* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el actor, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Lugares; después de selecciona el botón de editar, se muestra un formulario donde puede modificar los datos necesarios, da click en la opción de Salvar y la aplicación muestra un mensaje indicando que el ingreso fue exitoso. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario da click en el botón de Editar.  3. El usuario edita la información necesaria y da click sobre el botón de Guardar. | 2. El sistema muestra una página con los campos habilitados de: nombre de lugar, teléfono del encargado, horarios de disponibilidad, capacidad máxima de personas, dirección física, latitud, longitud y el botón de Guardar.  4. El sistema muestra el mensaje: “Se actualizó el lugar exitosamente.”  5. Este caso de uso termina en una condición de éxito. |
|  |  |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario deja uno de los campos requeridos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario deja todos los campos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario deja uno de los campos requeridos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-08** | Deshabilitar Lugar | |
| **Versión** | *2.0* | |
| **Autor(es)** | *Carlos Zamora* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Lugar.04, FR\_CON\_Lugar.12* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el actor en la pantalla de mantenimiento de lugares, presiona el botón de editar el lugar que va a ser modificado, el sistema le redirige a la pantalla con la información del lugar, el usuario da click sobre la opción deshabilitar, presiona el botón de guardar, todos los campos quedan deshabilitados. El caso de uso finaliza exitosamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario da click en el botón de Editar.  3. El usuario da click sobre el boton de habilitar y da click sobre el botón de Guardar. | 2. El sistema muestra una página con los campos habilitados de: Nombre de Academia, Teléfono, Correo Electrónico, Nombre, Primer Apellido, Segundo Apellido, Dirección Física, Latitud y Longitud y el botón de Guardar.  4. El sistema muestra el mensaje: “Se actualizó el lugar exitosamente.”  5. El sistema muestra todos los campos del formulario habilitados.  6. Este caso de uso termina en una condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario deja uno de los campos requeridos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario deja todos los campos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-09** | Habilitar Lugar | |
| **Versión** | *2.0* | |
| **Autor(es)** | *Carlos Zamora* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Lugar.04, FR\_CON\_Lugar.13* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el actor en la pantalla de mantenimiento de lugares, presiona el botón de editar el lugar que va a ser modificado, el sistema le redirige a la pantalla con la información del lugar, el usuario da click sobre la opción habilitar, presiona el botón de guardar, todos los campos quedan habilitados. El caso de uso finaliza exitosamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario da click en el botón de Editar.  3. El usuario da click sobre el boton de habilitar y da click sobre el botón de Guardar. | 2. El sistema muestra una página con los campos deshabilitados de: nombre de lugar, teléfono del encargado, horarios de disponibilidad, capacidad máxima de personas, dirección física, latitud, longitud y el botón de Guardar.  4. El sistema muestra el mensaje: “Se actualizó el lugar exitosamente.”  5. El sistema muestra todos los campos del formulario deshabilitados.  6. Este caso de uso termina en una condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario deja uno de los campos requeridos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario deja todos los campos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-10** | Registrar Organización | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Madrigal* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Organización.01, FR\_CON\_Organización.02, FR\_CON\_Organización.03, FR\_CON\_Organización.04, FR\_CON\_Organización.05, FR\_CON\_Organización.06, FR\_CON\_Organización.07, FR\_CON\_Organización.11* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario en la pantalla de organizaciones selecciona registrar organización. El usuario llena el formulario y presiona el botón de guardar. El sistema le muestra el mensaje los datos se guardaron correctamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario selecciona en la pantalla de organizaciones registrar organización. | 2. El sistema le muestra la pantalla con el formulario para registrar organizaciones. |
| 3. El usuario ingresa la información para el registro y presiona el botón de guardar. | 4. El sistema guarda la información y muestra el mensaje los datos se guardaron correctamente. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| **Comentarios** | 3. El usuario no llena los campos requeridos. El sistema muestra el mensaje campos indicados como requeridos deben ser completados. El curso de eventos regresa al paso 2.El caso de uso termina en condición de éxito. 1. El usuario digita un código (cédula jurídica) que ya existe en el sistema. El sistema le muestra el mensaje este código ya existe, no se realizó el registro. El curso de eventos regresa al paso 2. El caso de uso termina en condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-11** | Editar Organización | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Madrigal* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Organización.08, FR\_CON\_Organización.02, FR\_CON\_Organización.03, FR\_CON\_Organización.04, FR\_CON\_Organización.05, FR\_CON\_Organización.06, FR\_CON\_Organización.07* | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario en la pantalla de organizaciones presiona editar en la organización deseada. El usuario modifica la información de la organización y presiona el botón de guardar. El sistema le muestra el mensaje los datos se guardaron correctamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario selecciona organizaciones | 2. El sistema le muestra la pantalla con el listado de organizaciones registradas. |
| 3. El usuario selecciona editar en la organización deseada. | 4. El sistema le muestra la pantalla de editar organización |
| 5. El usuario modifica la información requerida y luego presiona el botón de guardar. | 6. El sistema guarda la información y muestra el mensaje los datos se guardaron exitosamente. El caso de uso termina en condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| **Comentarios** | 5. El usuario deja campos requeridos en blanco y presiona el botón de guardar. El sistema le muestra el mensaje campos indicados como requeridos deben ser completados. El curso de eventos regresa al paso 4. El caso de uso termina en condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-12** | Deshabilitar Organización | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Madrigal* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Organización.08, FR\_CON\_Organización.09* | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario en la pantalla de organizaciones presiona editar en la organización deseada. El usuario presiona el botón deshabilitar y presiona el botón de guardar. El sistema le muestra el mensaje los datos se guardaron correctamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario selecciona organizaciones | 2. El sistema le muestra la pantalla con el listado de organizaciones registradas. |
| 3. El usuario selecciona editar en la organización deseada. | 4. El sistema le muestra la pantalla de editar organización |
| 5. El usuario presiona el botón de deshabilitar y luego presiona el botón de guardar. | 6. El sistema bloquea todos los campos de información y guarda la información. La organización no aparecerá en listados ni en formularios mientras se encuentre en esa condición. El caso de uso termina en condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| **Comentarios** | 5. El usuario elimina información de los campos requeridos y presiona el botón de guardar. El sistema le muestra el mensaje campos indicados como requeridos deben ser completados. El curso de eventos regresa al paso 4. El caso de uso termina en condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-13** | Habilitar Organización | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Madrigal* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Organización.08, FR\_CON\_Organización.09* | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario en la pantalla de organizaciones presiona editar en la organización deseada. El usuario presiona el botón habilitar y presiona el botón de guardar. El sistema le muestra el mensaje los datos se guardaron correctamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario selecciona organizaciones | 2. El sistema le muestra la pantalla con el listado de organizaciones registradas. |
| 3. El usuario selecciona editar en la organización deseada. | 4. El sistema le muestra la pantalla de editar organización |
| 5. El usuario presiona el botón de habilitar y luego presiona el botón de guardar. | 6. El sistema habilita todos los campos de información y guarda la información. La organización aparecerá en listados y en formularios mientras se encuentre en esa condición. El caso de uso termina en condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| **Comentarios** | 5. El usuario elimina información de los campos requeridos y presiona el botón de guardar. El sistema le muestra el mensaje campos indicados como requeridos deben ser completados. El curso de eventos regresa al paso 4. El caso de uso termina en condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-14** | Registrar Patrocinador | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor** | *Erick Anaya* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Patrocinador.01,FR\_CON\_Patrocinador.02, FR\_CON\_Patrocinador.03,FR\_CON\_Patrocinador.04, FR\_CON\_Patrocinador.05,FR\_CON\_Patrocinador.06, FR\_CON\_Patrocinador.07,FR\_CON\_Patrocinador.08, FR\_CON\_Patrocinador.09,FR\_CON\_Patrocinador.11, FR\_CON\_Patrocinador.14* | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el actor elige el botón “Registrar patrocinador” en la sección con la lista de estos, se le muestra un formulario que debe llenar, el actor pulsa “guardar” y los datos se almacenan.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| *1. El actor elige el botón “Registrar patrocinador en la sección con la lista de los patrocinadores registrados.”* | *2. El Sistema muestra un formulario de registro con los campos requeridos cédula jurídica, nombre comercial, razón social y un botón para elegir la imagen con el logo del patrocinador, y los no requeridos nombre del producto y un botón para elegir la imagen con el logo del producto.* |
| *3. El actor completa los campos requeridos con los datos solicitados y pulsa el botón “Guardar”.* | *4. El sistema le muestra el mensaje “Los datos se guardaron exitosamente” indicando que se completó el registro y bloquea los campos. El caso de uso termina en condición de éxito.* |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| *4. Si el usuario no llena los campos que se le indican como requeridos, el sistema muestra el mensaje “Campos indicados como requeridos deben ser completados” y los muestra en rojo, si la cédula ingresada ya está en el sistema se muestra el mensaje “La cédula ingresada ya está en el sistema, no se realizó el registro”, el usuario reingresa los datos correctos. El caso de uso termina en condición de éxito.* | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-15** | Editar Patrocinador | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor** | *Erick Anaya* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Patrocinador.10,FR\_CON\_Patrocinador.02, FR\_CON\_Patrocinador.03,FR\_CON\_Patrocinador.04, FR\_CON\_Patrocinador.05,FR\_CON\_Patrocinador.06, FR\_CON\_Patrocinador.07,FR\_CON\_Patrocinador.08, FR\_CON\_Patrocinador.09, FR\_CON\_Patrocinador.11* | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el actor necesita editar la información de un patrocinador, ingresa a la sección con la lista de patrocinadores, elige el que desea, edita el campo que necesita del formulario que se le muestra y presiona guardar.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| *1. El usuario pulsa la opción “Editar” del patrocinador que desea en la tabla mostrada con la lista de patrocinadores registrados.* | *2. El sistema le muestra un formulario de edición con los campos cédula jurídica, nombre comercial y razón social llenos con los datos del patrocinador elegido, además de una de las opciones habilitar o deshabilitar elegida.* |
| *3. El usuario edita la opción que desea y pulsa el botón “Guardar”.* | *4. El sistema le muestra el mensaje “Los datos se guardaron exitosamente” y bloquea los campos. EL caso termina en condición de éxito* |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 4. *Si alguno o algunos de los campos no están llenos, el sistema muestra el mensaje “Campos indicados como requeridos deben ser completados” y los muestra en rojo, el usuario ingresa los datos. El caso de uso termina en condición de éxito.* | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-16** | Deshabilitar Patrocinador | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor** | *Erick Anaya* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Patrocinador.10,* *FR\_CON\_Patrocinador.12* | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el actor necesita deshabilitar un patrocinador previamente habilitado, ingresa a la sección con la lista de éstos, elige el que desea y en el formulario mostrado elige la opción deshabilitar y pulsa el botón guardar.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. *El usuario pulsa la opción “Editar” del patrocinador que desea en la tabla mostrada con la lista de patrocinadores registrados* | 2. *El sistema le muestra un formulario de edición con los campos cédula jurídica, nombre comercial y razón social llenos con los datos del patrocinador elegido, y bloqueados; además de la opción habilitar elegida.* |
| 3. El usuario elige la opción “Deshabilitar” y pulsa el botón “Guardar” | *4. El sistema le muestra el mensaje “Los datos se guardaron exitosamente” y bloquea los campos. EL caso termina en condición de éxito* |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| No presenta cursos alternos. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-17** | Habilitar Patrocinador | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor** | *Erick Anaya* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Patrocinador.10,* *FR\_CON\_Patrocinador.13* | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el actor necesita habilitar un patrocinador previamente deshabilitado, ingresa a la sección con la lista de éstos, elige el que desea y en el formulario mostrado elige la opción habilitar y pulsa el botón guardar.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| *1. El usuario pulsa la opción “Editar” del patrocinador que desea en la tabla mostrada con la lista de patrocinadores registrados* | *2. El sistema le muestra un formulario de edición con los campos cédula jurídica, nombre comercial y razón social llenos con los datos del patrocinador elegido y bloqueados, además de la opción deshabilitar elegida.* |
| *3. El usuario elige la opción “Habilitar” y pulsa el botón “Guardar”* | *4. El sistema le muestra el mensaje “Los datos se guardaron exitosamente” y bloquea los campos. EL caso termina en condición de éxito* |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| No presenta cursos alternos. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-20** | **Registrar Evento** | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Leiva* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | FR\_COR\_Evento.01,FR\_COR\_Evento.02,FR\_COR\_Evento.03, FR\_COR\_Evento.04, FR\_COR\_Evento.05, FR\_COR\_Evento.06, FR\_COR\_Evento.07, FR\_COR\_Evento.08, FR\_COR\_Evento.09, FR\_COR\_Evento.10, FR\_COR\_Evento.11, FR\_COR\_Evento.12, FR\_COR\_Evento.13, FR\_COR\_Evento.14, FR\_COR\_Evento.15, FR\_COR\_Evento.16, FR\_COR\_Evento.17, FR\_COR\_Evento.18, FR\_COR\_Evento.19, FR\_COR\_Evento.20, FR\_COR\_Evento.21, FR\_COR\_Evento.22, FR\_COR\_Evento.23, FR\_COR\_Evento.26 | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actor, registra un nuevo evento ingresando toda la información requerida y mostrando un mensaje de evento registrado exitosamente | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** *Administrador, Asistente* | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Este caso de uso inicia cuando el Actor se encuentra en su Perfil, da click en la opción de Registrar Evento, que se encuentra en las opciones de Acceso Rápido. | 2. El Sistema carga la sección de Registrar Evento, la cual cuenta con un formulario. El formulario tiene los campos de: Nombre del evento, fecha inicio, fecha final, lugar del evento (select), espacio disponible (se auto popula cuando se selecciona un lugar), valor alquiler lugar, entradas disponibles, costo entrada, tipo de evento (select con las opciones de Torneo, Exhibición y Fogueo), Organización beneficiada (select) y Patrocinadores |
| 3. El Actor completa los campos del formulario: Nombre del evento y fecha inicio. | 4. El Sistema valida el campo de fecha de inicio. |
| 5. El Actor completa el campo del formulario fecha final, seleccionar un Lugar del evento. | 6. El Sistema valida el campo de fecha final. |
| 7. El Actor selecciona un Lugar del evento. | 8. El Sistema actualiza el campo de espacio disponible. |
| 9. El Actor completa los campos de valor alquiler lugar, entradas disponibles. | 10. El Sistema valida que la cantidad de entradas disponibles sea igual o menor al espacio disponible del lugar seleccionado. |
| 11. El Actor completa el campo de costo entrada. |  |
| 12. El Actor selecciona el Tipo de evento. | 13. El Sistema valida el Tipo de evento seleccionado |
|  | 14. Si el tipo de evento seleccionado fue Torneo, muestra los campos de costo inscripción por atleta, fecha de pesaje y categorías por habilitar. Si el tipo de evento seleccionado fue Exhibición, muestra los campos de Invitado especial y organización. Si el tipo de evento seleccionado fue Fogueo, muestra los campos de costo inscripción por atleta, fecha de pesaje y categorías por habilitar |
| 15. El Actor completa los campos según el tipo de evento que selecciono. |  |
| 16. El Actor selecciona la Organización beneficiada. |  |
| 17. El Actor selecciona el Patrocinador | 18. El Sistema muestra los campos de Producto patrocinador, Tipo de patrocinio, descripción y valor del patrocinio. |
| 19. El Actor completa los campos del Patrocinador. |  |
| 20. El Actor da click en el botón Guardar. | 21. El Sistema valida y almacena los campos del formulario; el estado por defecto para un evento que se guarda, pero no se publica, es deshabilitado. Muestra un mensaje: “Se guardó el evento de manera exitosa.” |
| 22. Este caso de uso termina en condición de éxito. |  |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 3. El Actor da click al botón Guardar sin completar ningún campo, el mensaje valido, marca con un borde rojo los campos que son obligatorios y que están vacíos y muestra el mensaje: “Para guardar un evento, el campo de nombre es obligatorio.”  3. El Actor solo completa el campo Nombre del evento, el Sistema valida si existe otro evento con el mismo nombre, si existe muestra el mensaje: “Ya existe un evento con este mismo nombre, verifique que no lo está duplicando.”, en caso contrario, muestra el mensaje: “Se guardó el evento de manera exitosa.” El Sistema guarda los datos.  4. El Actor incluye una fecha de inicio menor a hoy, el sistema valida la fecha y muestra el mensaje: “Fecha inicio debe ser mayor ó igual a hoy.”. El Sistema borra la fecha ingresada.  6. El Actor incluye la fecha final, la cual es menor a la fecha de incio, el Sistema valida y muestra el mensaje: “Fecha final debe ser mayor ó igual a Fecha inicio.” El Sistema borra la fecha ingresada.  9. El Actor incluye una cantidad de entradas disponibles mayor al espacio disponible del lugar, el Sistema muestra el mensaje: “Debe ser **menor ó igual** al espacio disponible.” Y borra la cantidad ingresada. | |
| **Comentarios** | Con la opción de Guardar, solo el nombre del evento es requerido; el evento se registra pero no se publica, queda en estado de deshabilitado. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-21** | **Editar evento** | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Leiva* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | FR\_COR\_Evento.24, FR\_COR\_Evento.26 | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actor, quien previamente inicio sesión en la aplicación, se va la opción de eventos registrados y le da click al botón de editar eventos, el Actor podrá modificar un evento previamente registrado | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** *Administrador, Asistente* | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Este caso de uso inicia cuando el Actor se encuentra en su Perfil, da click en la opción de Eventos, que se encuentra en el menú principal. | 2. El Sistema carga la sección de Eventos, mostrando una tabla con todos los eventos registrados. Se muestran los siguientes datos de cada evento: nombre, fecha, lugar, tipo y estado, asi como una columna con las opciones de: Editar, Inscribir atletas, registrar resultados. |
| 3. El Actor da click en la opción Editar. | 4. El Sistema carga la sección de Editar evento, la cual cuenta con un formulario. El formulario tiene los campos de: Nombre del evento, fecha inicio, fecha final, lugar del evento (select), espacio disponible (se auto popula cuando se selecciona un lugar), valor alquiler lugar, entradas disponibles, costo entrada, tipo de evento (select con las opciones de Torneo, Exhibición y Fogueo), Organización beneficiada (select) y Patrocinadores. Adicionalmente, se muestran las opciones de Habilitar y Deshabilitar. Los campos se cargan llenos, según la información existente del Evento. |
| 5. El Actor modifica los campos del formulario: Nombre del evento y fecha inicio. | 6. El Sistema valida el campo de fecha de inicio. |
| 7. El Actor modifica el campo del formulario fecha final, seleccionar un Lugar del evento. | 8. El Sistema valida el campo de fecha final. |
| 9. El Actor selecciona un Lugar del evento. | 10. El Sistema actualiza el campo de espacio disponible. |
| 11. El Actor modifica los campos de valor alquiler lugar, entradas disponibles. | 12. El Sistema valida que la cantidad de entradas disponibles sea igual o menor al espacio disponible del lugar seleccionado. |
| 13. El Actor modifica el campo de costo entrada. |  |
| 14. El Actor selecciona el Tipo de evento. | 15. El Sistema valida el Tipo de evento seleccionado |
|  | 16. Si el tipo de evento seleccionado fue Torneo, muestra los campos de costo inscripción por atleta, fecha de pesaje y categorías por habilitar. Si el tipo de evento seleccionado fue Exhibición, muestra los campos de Invitado especial y organización. Si el tipo de evento seleccionado fue Fogueo, muestra los campos de costo inscripción por atleta, fecha de pesaje y categorías por habilitar |
| 17. El Actor modifica los campos según el tipo de evento que selecciono. |  |
| 18. El Actor selecciona la Organización beneficiada. |  |
| 19. El Actor selecciona el Patrocinador | 20. El Sistema muestra los campos de Producto patrocinador, Tipo de patrocinio, descripción y valor del patrocinio. |
| 21. El Actor modifica los campos del Patrocinador. |  |
| 22. El Actor da click en el botón Publicar. | 24. El Sistema valida, actualiza y almacena los campos del formulario. Muestra un mensaje: “Se publicó el evento de manera exitosa.” |
| 25. Este caso de uso termina en condición de éxito. |  |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 5. El Actor borra los campos y da click al botón Guardar sin completar ningún campo, el Sistema valida, marca con un borde rojo los campos que son obligatorios y que están vacíos y muestra el mensaje: “Para guardar un evento, el campo de nombre es obligatorio.”  5. El Actor solo completa el campo Nombre del evento, el Sistema valida si existe otro evento con el mismo nombre, si existe muestra el mensaje: “Ya existe un evento con este mismo nombre, verifique que no lo está duplicando.”, en caso contrario, muestra el mensaje: “Se guardó el evento de manera exitosa.” El Sistema guarda los datos.  6. El Actor incluye una fecha de inicio menor a hoy, el sistema valida la fecha y muestra el mensaje: “Fecha inicio debe ser mayor ó igual a hoy.”. El Sistema borra la fecha ingresada.  6. El Actor incluye la fecha final, la cual es menor a la fecha de inicio, el Sistema valida y muestra el mensaje: “Fecha final debe ser mayor ó igual a Fecha inicio.” El Sistema borra la fecha ingresada.  9. El Actor incluye una cantidad de entradas disponibles mayor al espacio disponible del lugar, el Sistema muestra el mensaje: “Debe ser **menor ó igual** al espacio disponible.” Y borra la cantidad ingresada. | |
| **Comentarios** | Al editar un evento, están disponibles las opciones de guardar y publicar, las cuales siguen el flujo de los casos Registrar Evento o Publicar Evento, respectivamente. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-22** | **Habilitar evento** | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Jose Leiva* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Evento.34* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actor, da click en la opción Eventos; después de seleccionar el Evento, da click en la opción de Habilitar y la aplicación muestra un mensaje indicando que fue exitoso. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** *Administrador, Asistente* | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Este caso de uso inicia cuando el Actor se encuentra en su Perfil, da click en la opción de Eventos, que se encuentra en el menú principal. | 2. El Sistema carga la sección de Eventos, mostrando una tabla con todos los eventos registrados. Se muestran los siguientes datos de cada evento: nombre, fecha, lugar, tipo y estado, así como una columna con las opciones de: Editar, Inscribir atletas, registrar resultados. |
| 3. El Actor busca el evento a habilitar, el cual se encuentra previamente deshabilitado; da click en la opción Editar. | 4. El Sistema carga la sección de Editar evento, la cual cuenta con un formulario. El formulario tiene los campos de: Nombre del evento, fecha inicio, fecha final, lugar del evento (select), espacio disponible (se auto popula cuando se selecciona un lugar), valor alquiler lugar, entradas disponibles, costo entrada, tipo de evento (select con las opciones de Torneo, Exhibición y Fogueo), Organización beneficiada (select) y Patrocinadores. Adicionalmente, se muestran las opciones de Habilitar y Deshabilitar. Los campos se cargan llenos y deshabilitados, según la información existente del Evento. |
| 5. El Actor selecciona la opción de Habilitar. |  |
| 6. El Actor da click en el botón Publicar. | 7. El Sistema valida, actualiza y almacena los campos del formulario. Muestra un mensaje: “Se publicó el evento de manera exitosa.” |
| 8. Este caso de uso termina en condición de éxito. |  |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
|  | |
| **Comentarios** | Aplican las mismas validaciones indicadas en el caso de uso Editar Evento; seguir el Curso Alterno de Editar evento. Una vez habilitado, el evento es accesible de forma pública. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-23** | **Deshabilitar evento** | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Jose Leiva* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_CON\_Evento.33* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actor, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Eventos; después de seleccionar el Evento, da click en la opción de Deshabilitar y la aplicación muestra un mensaje indicando que fue exitoso. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** *Administrador, Asistente* | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Este caso de uso inicia cuando el Actor se encuentra en su Perfil, da click en la opción de Eventos, que se encuentra en el menú principal. | 2. El Sistema carga la sección de Eventos, mostrando una tabla con todos los eventos registrados. Se muestran los siguientes datos de cada evento: nombre, fecha, lugar, tipo y estado, así como una columna con las opciones de: Editar, Inscribir atletas, registrar resultados. |
| 3. El Actor busca el evento a deshabilitar, el cual se encuentra previamente habilitado; da click en la opción Editar. | 4. El Sistema carga la sección de Editar evento, la cual cuenta con un formulario. El formulario tiene los campos de: Nombre del evento, fecha inicio, fecha final, lugar del evento (select), espacio disponible (se auto popula cuando se selecciona un lugar), valor alquiler lugar, entradas disponibles, costo entrada, tipo de evento (select con las opciones de Torneo, Exhibición y Fogueo), Organización beneficiada (select) y Patrocinadores. Adicionalmente, se muestran las opciones de Habilitar y Deshabilitar. Los campos se cargan llenos y habilitados, según la información existente del Evento. |
| 5. El Actor selecciona la opción de Deshabilitar. |  |
| 6. El Actor da click en el botón Publicar. | 7. El Sistema valida, actualiza y almacena los campos del formulario. Muestra un mensaje: “Se publicó el evento de manera exitosa.” |
| 8. Este caso de uso termina en condición de éxito. |  |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
|  | |
| **Comentarios** | Aplican las mismas validaciones indicadas en el caso de uso Editar Evento; seguir el Curso Alterno de Editar evento. Una vez deshabilitado, el evento no es accesible de forma pública. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-24** | **Publicar evento** | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Jose Leiva* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Evento.25, FR\_COR\_Evento.27, FR\_CON\_Evento.32* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actor, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Eventos; después de seleccionar el Evento, da click en la opción de publicar y la aplicación muestra un mensaje indicando que fue exitoso y es visible para el público y todos los usuarios. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** *Administrador, Asistente* | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Este caso de uso inicia cuando el Actor se encuentra en su Perfil, da click en la opción de Registrar Evento, que se encuentra en las opciones de Acceso Rápido. | 2. El Sistema carga la sección de Registrar Evento, la cual cuenta con un formulario. El formulario tiene los campos de: Nombre del evento, fecha inicio, fecha final, lugar del evento (select), espacio disponible (se auto popula cuando se selecciona un lugar), valor alquiler lugar, entradas disponibles, costo entrada, tipo de evento (select con las opciones de Torneo, Exhibición y Fogueo), Organización beneficiada (select) y Patrocinadores |
| 3. El Actor completa los campos del formulario: Nombre del evento y fecha inicio. | 4. El Sistema valida el campo de fecha de inicio. |
| 5. El Actor completa el campo del formulario fecha final, seleccionar un Lugar del evento. | 6. El Sistema valida el campo de fecha final. |
| 7. El Actor selecciona un Lugar del evento. | 8. El Sistema actualiza el campo de espacio disponible. |
| 9. El Actor completa los campos de valor alquiler lugar, entradas disponibles. | 10. El Sistema valida que la cantidad de entradas disponibles sea igual o menor al espacio disponible del lugar seleccionado. |
| 11. El Actor completa el campo de costo entrada. |  |
| 12. El Actor selecciona el Tipo de evento. | 13. El Sistema valida el Tipo de evento seleccionado |
|  | 14. Si el tipo de evento seleccionado fue Torneo, muestra los campos de costo inscripción por atleta, fecha de pesaje y categorías por habilitar. Si el tipo de evento seleccionado fue Exhibición, muestra los campos de Invitado especial y organización. Si el tipo de evento seleccionado fue Fogueo, muestra los campos de costo inscripción por atleta, fecha de pesaje y categorías por habilitar |
| 15. El Actor completa los campos según el tipo de evento que selecciono. |  |
| 16.El Actor selecciona la Organización beneficiada. |  |
| 17. El Actor selecciona el Patrocinador | 18. El Sistema muestra los campos de Producto patrocinador, Tipo de patrocinio, descripción y valor del patrocinio. |
| 19. El Actor completa los campos del Patrocinador. |  |
| 20. El Actor da click en el botón Publicar. | 21. El Sistema valida y almacena los campos del formulario. Muestra un mensaje: “Se publicó el evento de manera exitosa.” |
| 22. Este caso de uso termina en condición de éxito. |  |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 3. El Actor da click al botón Guardar sin completar ningún campo, el mensaje valido, marca con un borde rojo los campos que son obligatorios y que están vacíos y muestra el mensaje: “Para guardar un evento, el campo de nombre es obligatorio.”  3. El Actor solo completa el campo Nombre del evento, el Sistema valida si existe otro evento con el mismo nombre, si existe muestra el mensaje: “Ya existe un evento con este mismo nombre, verifique que no lo está duplicando.”, en caso contrario, muestra el mensaje: “Se guardó el evento de manera exitosa.” El Sistema guarda los datos.  4. El Actor incluye una fecha de inicio menor a hoy, el sistema valida la fecha y muestra el mensaje: “Fecha inicio debe ser mayor ó igual a hoy.”. El Sistema borra la fecha ingresada.  6. El Actor incluye la fecha final, la cual es menor a la fecha de inicio, el Sistema valida y muestra el mensaje: “Fecha final debe ser mayor ó igual a Fecha inicio.” El Sistema borra la fecha ingresada.  9. El Actor incluye una cantidad de entradas disponibles mayor al espacio disponible del lugar, el Sistema muestra el mensaje: “Debe ser **menor ó igual** al espacio disponible.” Y borra la cantidad ingresada. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-25** | Registrar Alumno | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Registro.01, FR\_COR\_Registro.02, FR\_COR\_Registro.03, FR\_COR\_Registro.04, FR\_COR\_Registro.05, FR\_COR\_Registro.06, FR\_COR\_Registro.07, FR\_COR\_Registro.08, FR\_COR\_Registro.09, FR\_COR\_Registro.10, FR\_COR\_Registro.11, FR\_COR\_Registro.12, FR\_COR\_Registro.13, FR\_COR\_Registro.14, FR\_COR\_Registro.15, FR\_COR\_Registro.16, FR\_COR\_Registro.17, FR\_COR\_Registro.18, FR\_COR\_Registro.22, FR\_COR\_Registro.23* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente y Profesor* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actores, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Agregar Alumno. La aplicación lo dirige al formulario, el Actores ingresa los datos del Alumno, da click en Salvar, la aplicación muestra un mensaje indicando que se agregó al nuevo Alumno de manera exitosa y la aplicación le envía un correo electrónico al Alumno, indicando los datos básicos de su nueva cuenta en la aplicación. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “Usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de alumnos 3. El usuario le da click al botón de “registrar alumno” 4. El usuario registra un nuevo alumno | 1. El sistema muestra la lista de usuarios 2. Se muestra la sección de alumnos registrados 3. El sistema muestra el formulario para registrar un alumno 4. El sistema registra el nuevo alumno y es visible en la lista de usuarios |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario ingresa el mismo número de identificación de un usuario registrado 2. El sistema identifica que el usuario ya fue registrado y muestra un mensaje 3. El usuario ingresa una fecha invalida de nacimiento 4. El sistema muestra un mensaje de fecha invalida 5. El usuario deja espacios requeridos en blanco 6. El sistema muestra mensaje:   Campos indicados como requeridos deben ser completados | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-26** | Editar Alumnos | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Registro.02, FR\_COR\_Registro.03, FR\_COR\_Registro.04, FR\_COR\_Registro.05, FR\_COR\_Registro.06, FR\_COR\_Registro.07, FR\_COR\_Registro.08, FR\_COR\_Registro.09, FR\_COR\_Registro.10, FR\_COR\_Registro.11, FR\_COR\_Registro.12, FR\_COR\_Registro.13, FR\_COR\_Registro.14, FR\_COR\_Registro.15, FR\_COR\_Registro.16, FR\_COR\_Registro.17, FR\_COR\_Registro.18, FR\_COR\_Registro.21* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente y Profesor* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actores, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Ver Alumnos, y selecciona al Alumno a editar. La aplicación lo dirige al formulario, el Administrador ingresa los datos del Alumno, da click en Salvar, la aplicación muestra un mensaje indicando que la modificación fue exitosa. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “Usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de alumnos 3. El usuario le da click a “editar” de un alumno registrado 4. El usuario modifica los datos de un alumno | 1. El sistema muestra la lista de usuarios 2. Se muestra la sección de alumnos registrados 3. El sistema muestra la información del alumno para editar 4. El sistema permite la modificación de datos 5. El sistema actualiza el alumno |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario puede editar información del alumno 2. Si se deja un espacio en blanco el sistema muestra un mensaje: 3. Campos indicados como requeridos deben ser completados 4. El usuario ingresa una fecha invalida 5. El sistema indica que la fecha es invalida | |
| **Comentarios** | Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-27** | Deshabilitar Alumno | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Registro.19, FR\_COR\_Registro.21* | |
| **Actores** | *Administrador* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actores, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Ver Alumnos; después de seleccionar al Alumno, da click en la opción de Deshabilitar y la aplicación muestra un mensaje indicando que fue exitoso. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “Usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de alumnos 3. El usuario le da click a “editar” de un alumno registrado 4. Se muestra la opción de habilitar o deshabilitar alumno 5. El usuario selecciona la opción de deshabilitar | 1. El sistema muestra la lista de usuarios 2. Se muestra la sección de alumnos registrados 3. El sistema muestra la información del alumno para editar 4. El sistema muestra la opción de habilitado automáticamente 5. El sistema deshabilita el alumno y los campos no se pueden editar |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario puede editar información del alumno 2. Si se deja un espacio en blanco no puede guardar lo editado 3. El usuario ingresa una fecha futura 4. No se puede guardar lo editado 5. Si no se puede guardar el sistema muestra un mensaje | |
| **Comentarios** | Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-28** | Habilitar Alumno | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Registro.20, FR\_COR\_Registro.21* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente y Profesor* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actores, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Ver Alumnos; después de seleccionar al Alumno, da click en la opción de Habilitar y la aplicación muestra un mensaje indicando que fue exitoso. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “Usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de alumnos 3. El usuario le da click a “editar” de un alumno registrado 4. Se muestra la opción de habilitar o deshabilitar alumno 5. El usuario selecciona la opción de habilitar | 1. El sistema muestra la lista de usuarios 2. Se muestra la sección de alumnos registrados 3. El sistema muestra la información del alumno para editar 4. El sistema muestra la opción de deshabilitado activado 5. El sistema habilita el alumno y los campos se pueden editar |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario puede editar información del alumno 2. Si se deja un espacio en blanco no puede guardar lo editado 3. El usuario ingresa una fecha futura 4. No se puede guardar lo editado 5. Si no se puede guardar el sistema muestra un mensaje | |
| **Comentarios** | Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-29** | Registrar Profesor | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Profesor.01, FR\_COR\_Profesor.02, FR\_COR\_Profesor.03, FR\_COR\_Profesor.04, FR\_COR\_Profesor.05, FR\_COR\_Profesor.06, FR\_COR\_Profesor.07, FR\_COR\_Profesor.08, FR\_COR\_Profesor.09, FR\_COR\_Profesor.10, FR\_COR\_Profesor.11, FR\_COR\_Profesor.12, FR\_COR\_Profesor.13, FR\_COR\_Profesor.14, FR\_COR\_Profesor.15, FR\_COR\_Profesor.16, FR\_COR\_Profesor.23, FR\_COR\_Profesor.27* | |
| **Actores** | *Administrador* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actores Administrador, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Agregar Profesor. La aplicación lo dirige al formulario, el Administrador ingresa los datos del Profesor, da click en Salvar, la aplicación muestra un mensaje indicando que se agregó al nuevo Profesor de manera exitosa y la aplicación le envía un correo electrónico al Profesor, indicando los datos básicos de su nueva cuenta en la aplicación. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “Usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de alumnos 3. El usuario le da click al botón de “registrar profesor” 4. El usuario registra un nuevo profesor | 1. El sistema muestra la lista de usuarios 2. Se muestra la sección de profesores registrados 3. El sistema muestra el formulario para registrar un profesor 4. El sistema registra el nuevo asistente y es visible en la lista de usuarios |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario ingresa el mismo número de identificación de un usuario registrado 2. El sistema identifica que el usuario ya fue registrado y muestra un mensaje 3. El usuario ingresa una fecha invalida de nacimiento 4. El sistema muestra un mensaje de fecha invalida 5. El usuario deja espacios requeridos en blanco 6. El sistema muestra mensaje:   Campos indicados como requeridos deben ser completados | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-30** | Editar Profesor | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Profesor.02, FR\_COR\_Profesor.03, FR\_COR\_Profesor.04, FR\_COR\_Profesor.05, FR\_COR\_Profesor.06, FR\_COR\_Profesor.07, FR\_COR\_Profesor.08, FR\_COR\_Profesor.09, FR\_COR\_Profesor.10, FR\_COR\_Profesor.11, FR\_COR\_Profesor.12, FR\_COR\_Profesor.13, FR\_COR\_Profesor.14, FR\_COR\_Profesor.15, FR\_COR\_Profesor.16, FR\_COR\_Profesor.23, FR\_COR\_Profesor.24* | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actores, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Ver Profesores, y selecciona al Profesor a editar. La aplicación lo dirige al formulario, el Administrador ingresa los datos del Profesor, da click en Salvar, la aplicación muestra un mensaje indicando que la modificación fue exitosa. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “Usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de profesores 3. El usuario le da click a “editar” de un profesor registrado 4. El usuario modifica los datos de un profesor | 1. El sistema muestra la lista de usuarios 2. Se muestra la sección de profesores registrados 3. El sistema muestra la información del profesor para editar 4. El sistema permite la modificación de datos 5. El sistema actualiza el profesor |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario puede editar información del profesor 2. Si se deja un espacio en blanco el sistema muestra un mensaje: 3. Campos indicados como requeridos deben ser completados 4. El usuario ingresa una fecha invalida 5. El sistema indica que la fecha es invalida | |
| **Comentarios** | Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-31** | Deshabilitar Profesor | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Profesor.24, FR\_COR\_Profesor.25* | |
| **Actores** | *Administrador* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actores Administrador, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Ver Profesores; después de seleccionar al Profesor, da click en la opción de Deshabilitar y la aplicación muestra un mensaje indicando que fue exitoso. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “Usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de profesores 3. El usuario le da click a “editar” de un profesor registrado 4. Se muestra la opción de habilitar o deshabilitar profesor 5. El usuario selecciona deshabilitar | 1. El sistema muestra la lista de usuarios 2. Se muestra la sección de profesores registrados 3. El sistema muestra la información del profesor para editar 4. El sistema muestra la opción de habilitado automáticamente 5. El sistema deshabilita el profesor y los campos no se pueden editar |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario puede editar información del profesor 2. Si se deja un espacio en blanco no puede guardar lo editado 3. El usuario ingresa una fecha futura 4. No se puede guardar lo editado 5. Si no se puede guardar el sistema muestra un mensaje | |
| **Comentarios** | Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-32** | Habilitar Profesor | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Profesor.24, FR\_COR\_Profesor.26* | |
| **Actores** | *Administrador* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actores Administrador, quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Ver Profesores; después de seleccionar al Profesor, da click en la opción de Habilitar y la aplicación muestra un mensaje indicando que fue exitoso. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “Usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de profesores 3. El usuario le da click a “editar” de un profesor registrado 4. Se muestra la opción de habilitar o deshabilitar profesor 5. El usuario selecciona la opción de habilitar | 1. El sistema muestra la lista de usuarios 2. Se muestra la sección de profes registrados 3. El sistema muestra la información del profesor para editar 4. El sistema muestra la opción de deshabilitado activado 5. El sistema habilita el profesor y los campos se pueden editar |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario puede editar información del profesor 2. Si se deja un espacio en blanco no puede guardar lo editado 3. El usuario ingresa una fecha futura 4. No se puede guardar lo editado   Si no se puede guardar el sistema muestra un mensaje | |
| **Comentarios** | Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-33** | Registrar Academia | |
| **Versión** | *2.0* | |
| **Autor(es)** | *Carlos Zamora* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Academia.01, FR\_COR\_Academia.02, FR\_COR\_Academia.03, FR\_COR\_Academia.04, FR\_COR\_Academia.05, FR\_COR\_Academia.06, FR\_COR\_Academia.07, FR\_COR\_Academia.08* | |
| **Actores** | *Actor asociado* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el actor quien previamente inicio sesión en la aplicación, da click en la opción Registrar Academia. La aplicación lo dirige la página que contiene el formulario de Registrar Academia, y el actor ingresa los datos de la Academia, da click en Guardar, la aplicación muestra un mensaje indicando que se agregó la nueva Academia de manera exitosa. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario da click en el botón de Registrar Academia.  3. El usuario llena el formulario con los datos correspondientes y da click sobre el botón de Guardar. | 2. El sistema muestra una página con los campos en blanco de: Nombre de Academia, Teléfono, Correo Electrónico, Nombre, Primer Apellido, Segundo Apellido, Dirección Física, Latitud y Longitud y el botón de Guardar.  4. El sistema envía los datos a la base de datos para que sean registrados.  5. El sistema muestra el mensaje: “Se guardó la academia de manera exitosa.”  6. Este caso de uso termina en una condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario deja todos los campos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario ingresa un formato de email invalido. 2. El sistema muestra un mensaje: “Verifique el formato.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario deja uno de los campos requeridos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-34** | Editar Academia | |
| **Versión** | *2.0* | |
| **Autor(es)** | *Carlos Zamora* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Academia.09* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el actor en la pantalla de mantenimiento de academias, presiona el botón de editar de la academia que va a ser modificada, el sistema le redirige a la pantalla con la información de la academia, el usuario cambia los datos que se requieren, presiona el botón de guardar y los cambios quedan registrados. El caso de uso finaliza exitosamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario da click en el botón de Editar.  3. El usuario edita la información necesaria y da click sobre el botón de Guardar. | 2. El sistema muestra una página con los campos habilitados de: Nombre de Academia, Teléfono, Correo Electrónico, Nombre, Primer Apellido, Segundo Apellido, Dirección Física, Latitud y Longitud y el botón de Guardar.  4. El sistema muestra el mensaje: “Se actualizó la academia de manera exitosa.”  5. Este caso de uso termina en una condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario deja uno de los campos requeridos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario deja todos los campos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-35** | Habilitar Academia | |
| **Versión** | *2.0* | |
| **Autor(es)** | *Carlos Zamora* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Academia.09, FR\_COR\_Academia.11* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el actor en la pantalla de mantenimiento de academias, presiona el botón de editar la academia que va a ser modificada, el sistema le redirige a la pantalla con la información de la academia, el usuario da click sobre la opción habilitar, presiona el botón de guardar y todos los campos quedan habilitados. El caso de uso finaliza exitosamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario da click en el botón de Editar.  3. El usuario da click sobre el boton de habilitar y da click sobre el botón de Guardar. | 2. El sistema muestra una página con los campos deshabilitados de: Nombre de Academia, Teléfono, Correo Electrónico, Nombre, Primer Apellido, Segundo Apellido, Dirección Física, Latitud y Longitud y el botón de Guardar.  4. El sistema muestra el mensaje: “Se actualizó el lugar exitosamente.”  5. El sistema muestra todos los campos del formulario deshabilitados.  6. Este caso de uso termina en una condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario deja uno de los campos requeridos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario deja todos los campos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-36** | Deshabilitar Academia | |
| **Versión** | *2.0* | |
| **Autor(es)** | *Carlos Zamora* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_COR\_Academia.09, FR\_COR\_Academia.10* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el actor en la pantalla de mantenimiento de academias, presiona el botón de editar la academia que va a ser modificada, el sistema le redirige a la pantalla con la información de la academia, el usuario da click sobre la opción deshabilitar, presiona el botón de guardar y todos los campos quedan deshabilitados. El caso de uso finaliza exitosamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario da click en el botón de Editar.  3. El usuario da click sobre el boton de habilitar y da click sobre el botón de Guardar. | 2. El sistema muestra una página con los campos habilitados de: Nombre de Academia, Teléfono, Correo Electrónico, Nombre, Primer Apellido, Segundo Apellido, Dirección Física, Latitud y Longitud y el botón de Guardar.  4. El sistema muestra el mensaje: “Se actualizó el lugar exitosamente.”  5. El sistema muestra todos los campos del formulario habilitados.  6. Este caso de uso termina en una condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario deja uno de los campos requeridos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| 1. El usuario deja todos los campos del formulario en blanco. 2. El sistema muestra un mensaje: “Campos indicados como requeridos deben ser completados.” 3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-37** | Procesar Pesajes | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor** | *Erick Anaya* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| *Dependencias* | *FR\_COR\_Apc.01, FR\_COR\_Apc.02, FR\_COR\_Apc.03* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el actor desea ingresar los pesajes de un evento, en la sección con el listado de eventos registrados, elige la opción procesar pesajes del evento que desea, elige la categoría que desea en la pantalla que se le muestra y presiona buscar e ingresa los pesos de cada uno de los competidores que se le listan.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. *El usuario pulsa la opción “Procesar pesaje” del evento que desea en la tabla mostrada con la lista de eventos registrados.* | 2. *El sistema le muestra una pantalla con una lista con las categorías habilitadas para ese evento y una tabla con las columnas id, nombre, categoría, cinta, peso actual, ingresar peso y estado.* |
| *3. El usuario elige la categoría que desea y pulsa el botón “Buscar”.* | *4. El sistema le muestra la tabla llena con los competidores para la categoría elegida* |
|  | *5. El usuario ingresa los pesos y pulsa el botón “Guardar”.* | *6. El sistema muestra el mensaje “Los datos se guardaron exitosamente”. EL caso termina en condición de éxito* |
|  | 1. *Curso Alterno:* | |
| *6. Si el usuario no llena los campos para el peso de todos los competidores, el Sistema le muestra el mensaje “Campos indicados como requeridos deben ser completados.”, y pone los campos vacíos en rojo. EL caso termina en condición de éxito* | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-38** | Registrar Resultados | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Madrigal* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | FR\_COR\_Resultado.01, FR\_COR\_Resultado.02 | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario en la pantalla de eventos selecciona registrar resultados en el evento deseado. El usuario ingresa los puntajes de los competidores y presiona el botón de guardar. El sistema le muestra el mensaje los datos se guardaron correctamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario selecciona registrar resultados | 2. El sistema le muestra la pantalla con la lista de competidores del torneo y una casilla para ingresar su puntaje |
| 3. El usuario ingresa el puntaje para cada competidor y presiona el botón de guardar. | 4. El sistema guarda los datos y muestra el mensaje datos guardados correctamente. El caso de uso termina en condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| **Comentarios** | 3. El usuario ingresa un puntaje inválido. El sistema muestra el mensaje los puntos deben ser entre 1– 5. El curso de eventos regresa al paso 3. El caso de uso termina en condición de éxito. 3. El usuario ingresa el mismo puntaje en una categoría, el sistema le indica que debe asignar en punto de oro para obtener un ganador en esa categoría. El curso de eventos regresa al paso 3. El caso de uso termina en condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-39** | Desempatar competidores | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor** | *Erick Anaya* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| *Dependencias* | FR\_COR\_Resultado.01, FR\_COR\_Resultado.02 | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el actor desea desempatar participantes de un evento, en la sección con el listado de eventos registrados, elige la opción desempatar del evento que desea, elige la categoría que desea en la pantalla que se le muestra y presiona buscar, elige al participante ganador y pulsa guardar.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. *El usuario pulsa la opción “Desempatar” del evento que desea en la tabla mostrada con la lista de eventos registrados.* | 2. *El sistema le muestra una pantalla con una lista con las categorías habilitadas para ese evento y una tabla con las columnas id, nombre, categoría, cinta, y desempate llena con los datos de los dos participantes empatados.* |
| *3. El usuario elige participante ganador y pulsa el botón “Guardar”.* | *4. El sistema muestra el mensaje “Los datos se guardaron exitosamente”. EL caso termina en condición de éxito* |
|  | 1. *Curso Alterno:* | |
| *No presenta cursos alternos.* | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-40** | Listar Eventos Pasados | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.01* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno, Usuario* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el usuario desea ver la lista con los eventos ya concluidos, escoge la opción “ver eventos”, luego escoge la opción “eventos pasados”, y el sistema se los muestra,* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “Eventos” que se muestra en el menú 2. El usuario selecciona el dropdown para seleccionar por eventos pasados | 1. El sistema muestra la pantalla de Listado de eventos 2. Se muestran los eventos pasados a la fecha de hoy |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. No se ha registrado alumnos 2. El sistema muestra mensaje 3. No hay Eventos disponibles. | |
| **Comentarios** | Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-41** | Listar Próximos Eventos | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.02* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno, Usuario* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el usuario desea ver los próximos eventos en agenda, escoge la opción “ver eventos” y el sistema se los muestra.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de incio de la aplicación da click en “Eventos” que se muestra en el menú 2. El usuario selecciona el dropdown para seleccionar por eventos futuros | 1. El sistema muestra la pantalla de Listado de eventos 2. Se muestran los eventos futuros a la fecha de hoy |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. No se ha registrado alumnos 2. El sistema muestra mensaje 3. No hay Eventos disponibles. | |
| **Comentarios** | Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-43** | **Listar ranking del evento** | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Jose Leiva* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.03* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno, Usuario* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario necesita ver la lista de los participantes que fueron inscritos en un evento, ingresa a la aplicación, elige la opción “ver eventos”, escoge el que desea y escoge la opción “ver participantes”. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno, Usuario* | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Este caso de uso inicia cuando el Actor se encuentra en su Perfil, da click en la opción de Eventos, que se encuentra en el menú principal. | 2. El Sistema carga la sección de Eventos, mostrando una tabla con todos los eventos registrados. Se muestran los siguientes datos de cada evento: nombre, fecha, lugar, tipo y estado, así como una columna con las opciones de: Editar, Inscribir atletas, registrar resultados. |
| 3. El Actor busca el evento de su interés, da click en el nombre del evento. | 4. El Sistema carga la sección con los detalles del evento, el cual es de solo lectura. La sección cuenta con la siguiente información: Nombre del evento, fecha inicio, fecha final, lugar del evento, espacio disponible, entradas disponibles, costo entrada, tipo de evento, organización beneficiada, patrocinadores del evento. Adicionalmente, se muestra una tabla con la lista de atletas inscritos, la cual tiene los siguientes datos: nombre y apellido, identificación, categoría, grado (cinta) y academia. |
| 5. Este caso de uso termina en condición de éxito. |  |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 4. Si no hay atletas registrados a un evento, junto con la tabla de participantes se muestra el mensaje: “No hay atletas registrados.” | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-44** | Listar Academias | |
| **Versión** | *2.0* | |
| **Autor(es)** | *Carlos Zamora* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.05* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno, Usuario* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el usuario ingresa al sistema, a la sección “academias”, y el sistema le muestra la lista de academias registradas.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario da click a la sección academias. | 2. El sistema muestra una página la lista de academias.  3. Este caso de uso termina en una condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. No hay academias registradas y el sistema muestra un mensaje: “No hay academias disponibles” 2. Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-45** | Listar ganadores por categoría por evento | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Madrigal* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.10* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno, Usuario* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario en la pantalla de eventos selecciona ranking evento en el evento deseado. El sistema le muestra la lista. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario selecciona en la pantalla de eventos ranking ganadores. | 2. El sistema le muestra la pantalla con la lista de ganadores de torneo. El caso de uso termina en condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| **Comentarios** | 1. El evento no tiene competidores registrados. El sistema muestra el mensaje no hay competidores registrados. El caso de uso termina en condición de éxito. 1. Aún no hay lista de ganadores. El sistema le muestra el mensaje no se han registrado los ganadores de este torneo. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-46** | Listar Profesores | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.07* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el usuario desea ver los profesores registrados, escoge la opción “profesores registrados” y el sistema se los muestra.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de profesores | 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de profesores |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. No se ha registrado alumnos 2. El sistema muestra mensaje 3. No hay Profesores registrados | |
| **Comentarios** | Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-47** | Listar Alumnos | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.08* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el usuario necesita ver la lista de alumnos registrados, escoge la opción “alumnos registrados” y el sistema se los muestra.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de alumnos | 1. El sistema muestra la pantalla de Listado usuario 2. Se muestra la lista de alumnos registrados al sistema |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. No se ha registrado alumnos 2. El sistema muestra mensaje 3. No hay Alumnos registrados | |
| **Comentarios** | Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-48** | Listar Lugares | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.09* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el usuario necesita ver la lista de lugares previamente registrados, escoge la opción “lugares registrados” y el sistema se los muestra.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “Lugares” que se muestra en el menú | 1. El sistema muestra la pantalla de Listado de Lugares |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. No se ha registrado alumnos 2. El sistema muestra mensaje 3. No hay lugares disponibles. | |
| **Comentarios** | Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-49** | Listar organizaciones | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Madrigal* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.10* | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario en el menú de navegación presiona organizaciones. El sistema lo redirige a la pantalla de organizaciones y le muestra la lista de organizaciones registradas en el sistema. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario selecciona organizaciones en el menú de navegación. | 2. El sistema le muestra la pantalla con la lista de organizaciones en el sistema. El caso de uso termina en condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| **Comentarios** | 2. El sistema no tiene organizaciones registradas. El sistema muestra el mensaje no hay organizaciones registradas. El caso de uso termina en condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-50** | Listar patrocinadores | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor** | *Erick Anaya* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.11* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el actor necesita ver la lista de patrocinadores registrados, escoge la opción “patrocinadores” y el sistema se los muestra.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| *1. El actor elige la opción “Organizaciones” en su perfil.* | *2. El sistema le muestra una sesión que contiene dos listados, organizaciones y patrocinadores.* |
| *3. El usuario escoge la opción “Patrocinadores”.* | *4. El sistema le muestra una tabla con los campos nombre comercial, razón social, cédula jurídica, estado y editar con los datos de los patrocinadores registrados. EL caso termina en condición de éxito.* |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| *4. Si no hay patrocinadores registrados aún, el sistema muestra en la tabla el mensaje “No hay patrocinadores disponibles”. EL caso termina en condición de éxito* | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-51** | **Listar eventos de alumno** | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Jose Leiva* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.13* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario ingresa a su perfil y escoge la opción “eventos”, y el sistema le muestra la lista de eventos en los que ha participado. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno* | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Este caso de uso inicia cuando el Actor se encuentra en su Perfil, da click en la opción de Eventos, que se encuentra en la sección de Actividad reciente. | 2. El Sistema carga la sección de Eventos, mostrando una tabla con todos los eventos en los que ha participado, o va a participar, el Alumno. Se muestran los siguientes datos de cada evento: nombre, fecha, lugar y tipo. |
| 3. Este caso de uso termina en condición de éxito. |  |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 2. Si el Alumno no ha participado en eventos, junto con la tabla se muestra el mensaje: “No hay eventos registrados.” | |
| **Comentarios** | Los usuarios con rol de Administrador, Asistente o Profesor, pueden ver la lista de eventos de un Alumno, cuando se accede al perfil del Alumno. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-52** | **Listar eventos ganados por alumno** | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Jose Leiva* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.14* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario desea ver los eventos que ha ganado, ingresa a su perfil, escoge la opción “eventos ganados”, y el sistema se los muestra. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** *Administrador, Asistente, Profesor, Alumno* | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Este caso de uso inicia cuando el Actor se encuentra en su Perfil, da click en la opción de Eventos ganados, que se encuentra en la sección de Actividad reciente. | 2. El Sistema carga la sección de Eventos, mostrando una tabla con todos los eventos en los que ha participado, y ganado, el Alumno. Se muestran los siguientes datos de cada evento: nombre, fecha, lugar y puntaje. |
| 3. Este caso de uso termina en condición de éxito. |  |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 2. Si el Alumno no ha ganado eventos, junto con la tabla se muestra el mensaje: “No hay eventos registrados.” | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-53** | Generar el informe financiero por evento | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Madrigal* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | *FR\_REP\_Reportes.15* | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario en la pantalla de eventos selecciona estado de resultados en el evento deseado. El sistema le muestra el estado de resultados del evento. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario selecciona en la pantalla de eventos ver informe financiero para el evento que desee | 2. El sistema le muestra la pantalla con el informe financiero del evento. El caso de uso termina en condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-54** | Reservar entradas | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor** | *Erick Anaya* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| *Dependencias* | *FR\_COR\_Eventos.30, FR\_COR\_Eventos.31* | |
| **Actores** | *Usuario no logueado* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el actor quiere adquirir entradas para alguno de los eventos, ingresa a la página principal y en la lista de próximos evento elige la opción reservar entradas del que desea, llena los campos del formulario que se le muestra y pulsa el botón guardar.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. *El usuario pulsa la opción “Reservar entradas” del evento que desea en la lista de próximos eventos de la página principal.* | 2. *El sistema le muestra un formulario con los campos nombre, primer apellido, segundo apellido, identificación, correo electrónico y cantidad de entradas.* |
| *3. El usuario llena los campos y pulsa el botón “Reservar”.* | *4. El sistema muestra el mensaje “Reserva realizada”. EL caso termina en condición de éxito* |
|  | 1. *Curso Alterno:* | |
| *4. Si el usuario no llena los campos que se le indican como requeridos, el sistema muestra el mensaje “Campos indicados como requeridos deben ser completados” y los muestra en rojo, el usuario reingresa los datos correctos. El caso de uso termina en condición de éxito.* | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-55** | Editar Perfil | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor** | *Erick Anaya* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Secuandario* | |
| *Dependencias* | *FR\_COR\_Profesor.28, FR\_COR\_Registro.27, FR\_COR\_Asistente.05, FR\_SEC\_Login.17* | |
| **Actores** | *Administrador, Asistente, Profesor y Estudiante* | |
| **Descripción** | *Este caso de uso inicia cuando el actor quiere editar alguno de sus datos, en su perfil elige la opción editar perfil, edita los datos que desea en el formulario mostrado, y pulsa guardar.* | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. *El usuario pulsa la opción “Editar perfil” en su perfil.* | 2. *El sistema le muestra un formulario con los campos correspondientes al tipo de usuario llenos.* |
| *3. El usurio ingresa los nuevos datos que desea y pulsa el botón “Editar”.* | *4. El sistema muestra el mensaje “Los datos se guardaron exitosamente”. EL caso termina en condición de éxito* |
|  | 1. *Curso Alterno:* | |
| *4. Si el usuario no llena los campos que se le indican como requeridos, el sistema muestra el mensaje “Campos indicados como requeridos deben ser completados” y los muestra en rojo, el usuario reingresa los datos correctos. El caso de uso termina en condición de éxito.* | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-56** | Inscribir competidores | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Madrigal* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | FR\_COR\_Inscripción.01, FR\_COR\_Inscripción.02, FR\_COR\_Inscripción.03, FR\_COR\_Inscripción.04, FR\_COR\_Inscripción.05, FR\_COR\_Inscripción.06, FR\_COR\_Inscripción.09 | |
| **Actores** | Administrador, Asistente y Profesor | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario en la pantalla de eventos selecciona inscribir competidor en el evento deseado. El usuario selecciona el competidor a inscribir y presiona inscribir. El usuario completa el formulario y presiona el botón de guardar. El sistema le muestra el mensaje los datos se guardaron correctamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario selecciona en la pantalla de eventos inscribir competidores. | 2. El sistema le muestra la pantalla con el formulario para inscribir competidores en el torneo. |
| 3. El usuario completa el formulario y presiona el botón de guardar | 4. El sistema registra al participante en el torneo y muestra el mensaje los datos se guardaron correctamente. El caso de uso termina en condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| **Comentarios** | 3. El usuario no completa los campos requeridos. El sistema le muestra el mensaje campos indicados como requeridos deben ser completados. El curso de eventos regresa al paso 3. El caso de uso termina en condición de éxito. 3. El usuario inscribe al competidor en una categoría na válida. El sistema le muestra el mensaje categoría inválida. El curso de eventos regresa al paso 3. El caso de uso termina en condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-57** | Descalificar competidor | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Madrigal* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | FR\_COR\_Inscripción.10, FR\_COR\_Evento.29, FR\_COR\_Apc.03 | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario en la pantalla de eventos selecciona descalificar competidor en el evento deseado. El usuario completa el formulario y presiona el botón de guardar. El sistema le muestra el mensaje los datos se guardaron correctamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario selecciona descalificar competidores | 2. El sistema le muestra la pantalla con el formulario a completar para descalificar al competidor. |
| 3. El usuario llena el formulario y presiona el botón de guardar. | 4. El sistema guarda los datos y muestra el mensaje datos guardados correctamente. El caso de uso termina en condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| **Comentarios** | 3. El usuario no llena todos los campos requeridos. El sistema le muestra el mensaje campos indicados como requeridos deben ser completados. El curso de eventos regresa al paso 3. El caso de uso termina en condición de éxito. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-58** | Retirar competidor | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *José Madrigal* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | FR\_COR\_Inscripción.07, FR\_COR\_Inscripción.08. | |
| **Actores** | *Administrador y Asistente* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el usuario en la pantalla de eventos selecciona retirar competidor en el evento deseado. El usuario completa el formulario y presiona el botón de guardar. El sistema le muestra el mensaje los datos se guardaron correctamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario selecciona retirar competidores | 2. El sistema le muestra la pantalla con el formulario a completar para retirar al competidor. |
| 3. El usuario llena el formulario y presiona el botón de guardar. | 4. El sistema guarda los datos y muestra el mensaje datos guardados correctamente. El caso de uso termina en condición de éxito. |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| **Comentarios** | 3. El usuario no llena todos los campos requeridos. El sistema le muestra el mensaje campos indicados como requeridos deben ser completados. El curso de eventos regresa al paso 3. El caso de uso termina en condición de éxito. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **UC-59** | Asignar puntaje a competidor (No aplica, mismo que UC-38) |
| **Versión** |  |
| **Autor(es)** |  |
| **Fuentes** |  |
| **Tipo** |  |
| **Dependencias** |  |
| **Actores** |  |
| **Descripción** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-60** | Registrar Asistente | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | FR\_COR\_Asistente.01, FR\_COR\_Asistente.02, FR\_COR\_Asistente.03, FR\_COR\_Asistente.04. | |
| **Actores** | *Administrador* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actores quien previamente inicio sesión en la aplicación haga click en la opción Registrar Asistente; después de ingresar los datos requeridos por la aplicación muestra un mensaje que los datos han sido registrado exitosamente. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “Usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de asistentes 3. El usuario le da click al botón de “registrar asistente” 4. El usuario registra un nuevo asistente | 1. El sistema muestra la lista de usuarios 2. Se muestra la sección de asistentes registrados 3. El sistema muestra el formulario para registrar un asistente 4. El sistema registra el nuevo asistente y es visible en la lista de usuarios |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario ingresa el mismo número de identificación de un usuario registrado 2. El sistema identifica que el usuario ya fue registrado y muestra un mensaje 3. El usuario ingresa una fecha invalida de nacimiento 4. El sistema muestra un mensaje de fecha invalida 5. El usuario deja espacios requeridos en blanco 6. El sistema muestra mensaje:   Campos indicados como requeridos deben ser completados | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC-61** | Editar Asistente | |
| **Versión** | *1.0* | |
| **Autor(es)** | *Valeria Morera* | |
| **Fuentes** | *Federación Costarricense de Taekwondo* | |
| **Tipo** | *Primario* | |
| **Dependencias** | FR\_COR\_Asistente.05, FR\_COR\_Asistente.06 | |
| **Actores** | *Administrador* | |
| **Descripción** | Este caso de uso inicia cuando el Actores previamente inicio sesión en la aplicación, presiona el botón editar asistentes, el sistema le despliega la lista de asistentes, el usuario lo selecciona, presiona el botón de editar, cambia los datos y presiona el botón de guardar. El sistema muestra un mensaje indicando que los cambios han sido salvados con éxito. | |
| **Curso Típico de Eventos** | **Tipo** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario en la pantalla de inicio de la aplicación da click en “Usuarios” que se muestra en el menú 2. Se elige la sección de asistente 3. El usuario le da click a “editar” de un asistente registrado 4. El usuario modifica los datos de un asistente | 1. El sistema muestra la lista de usuarios 2. Se muestra la sección de asistentes registrados 3. El sistema muestra la información del asistente para editar 4. El sistema permite la modificación de datos 5. El sistema actualiza el asistente |
|  | 1. **Curso Alterno:** | |
| 1. El usuario puede editar información del asistente 2. Si se deja un espacio en blanco el sistema muestra un mensaje: 3. Campos indicados como requeridos deben ser completados 4. El usuario ingresa una fecha invalida 5. El sistema indica que la fecha es invalida | |
| **Comentarios** | Este caso de uso termina en una condición de éxito. | |

## Diagramas de actividad

Anexo 1: Diagramas de Actividad

# Anexos

Anexo 1: Diagramas de Actividad